



# Maas2050: Samen op weg naar een lange termijn aanpak voor de dijken langs de Maas

## Onze Maas. Onze veiligheid.

Versie Maart 2026

Om onze bewoners en bedrijven te blijven beschermen tegen overstromingen, werken we bij Waterschap Limburg iedere dag aan sterke dijken. Om goed voorbereid te zijn op de toekomst en klimaatverandering blijven hoogwaterbescherming en sterkere dijken nodig. Ons werk is dus nooit af.

Het is de taak van het waterschap om ervoor te zorgen dat de 185 kilometer Limburgse dijken in 2050 voldoen aan de **normen voor waterveiligheid (2017)**. Hier werken we hard aan binnen het Hoogwaterbeschermingsprogramma Limburg (HWBP WL). Maar daarna is het werk nog niet klaar. Ook in **gemeente Horst aan de Maas** is er sprake van een dijkversterkingsopgave, die we willen realiseren in nauwe samenwerking met de omgeving.



- Toekomstige projecten
- Projecten die klaar zijn

## De opgave voor gemeente Horst aan de Maas

Traject	Lengte	Periode *	Opmerking
<span style="color: yellow;">1</span> Lottum	1,4 km	Vanaf 2045	
<span style="color: yellow;">2</span> Grubbenvorst	0,9 km	Vanaf 2045	
<span style="color: yellow;">3</span> Broekhuizenvorst	3,0 km	Vanaf 2045	
<span style="color: green;">4</span> Ooijen	3,0 km		Dit traject is afgerond. Er is geen verdere versterking nodig.

\* Dit is de verwachte startdatum van de verkenning, onder voorbehoud van toekenning van landelijke financiering. Na de verkenning volgen de planfase en de realisatie. De ervaring leert dat dergelijke projecten een looptijd van zo'n 6 tot 10 jaar kennen. Periodiek brengen we samen met partners opnieuw in beeld welke projecten het beste in welke volgorde opgestart kunnen worden.

## Meer informatie

### Heeft u nog vragen over Maas2050?

Neem contact op met ons team via [dijkversterking@waterschaplimburg.nl](mailto:dijkversterking@waterschaplimburg.nl) of bel naar 088 - 889 01 00. Bezoek voor meer informatie ook eens de webpagina van Maas2050: [www.waterschaplimburg.nl/maas2050](http://www.waterschaplimburg.nl/maas2050)

